

資訊工程學系職涯進路圖



建議選修的課程

職涯類型

就業途徑

職業

大一	大二	大三	大四	職涯類型	就業途徑	職業
計算機概論(一)* 計算機概論(二)* 微積分(上)* 微積分(下)* 普通物理* 普通物理實驗(一)* 線性代數* 離散數學* 嵌入式系統實驗(一)* 嵌入式系統實驗(二)*	電路學* 電路學實驗* 電子學* 電子學實驗* 資料結構* 資料結構與演算法* 工程數學(一)* 組合語言與嵌入式系統* 數位邏輯電路設計* 物件導向程式設計* 計算機組織*	邏輯設計實驗(一)* 機率與統計(一)* 系統程式* 計算機網路* 邏輯設計實驗(二)* 作業系統* 演算法分析* 專題實驗* 機率與統計(二)* 程式語言* 資訊工業講座(一)* 專題研究(一) 專題研究(二) 資訊安全實習	資訊工業講座(二)* 專題實驗* 資訊安全管理 網路安全 系統安全 雲端計算平台實務 雲端系統實務與開發 進階網際網路架構 資料科學與應用 VLSI設計自動化導論 處理器與記憶體整合實作 硬體描述語言 資料庫系統 深度學習 資料探勘導論 圖形辨別 計算機圖學 大數據實務技術 電腦視覺 機器學習 社群網路分析 人工智慧實務	資訊科技 企業經營管理 金融財務	軟體開發及程式設計 企業資訊管理 銀行金融業務 資訊支援與服務	通訊軟體工程師 通訊工程研發主管 資訊安全分析師 網路管理工程師 網站技術主管
				資訊科技 科學、技術、工程、數學	軟體開發及程式設計 工程及技術	BIOS工程師 數位IC設計工程師 韌體工程師 電腦硬體研發工程師 韌體研發類主管
				資訊科技 科學、技術、工程、數學	軟體開發及程式設計 工程及技術	演算法開發工程師 軟體工程師 網站程式設計師 APP工程師 軟體專案主管
				資訊科技	軟體開發及程式設計 數位內容與傳播	演算法開發工程師 電玩程式設計師 網站程式設計師 APP工程師 網頁設計

備註：「*」為重點必修課程